



## Contenido

<i>Bienvenido a</i> .....	3
1. Como jugar:.....	4
Controles: .....	4
2. Conversaciones .....	6
3. Menus: .....	7
Principal. ....	7
El Menu de opciones dentro del juego:.....	7
En el menú opciones: .....	8
El menú de cargar y guardar:.....	8

# *Bienvenido a*

## *“El Engaño de Barbapoca”*

Gracias por probar esta aventura grafica amateur, desde La Jara Aventuras os dejamos este manual, para todos aquellos que no estén familiarizados con las aventuras graficas.

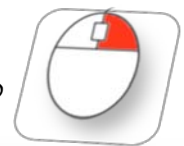
## 1. Como jugar:

### Controles:

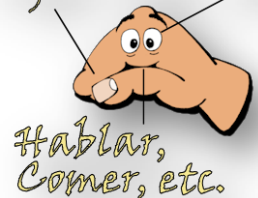
Para jugar a "El Engaño de Barbapoca" se utiliza prácticamente el ratón para todo, con el botón izquierdo del raton dices a "Will" donde quieres que vaya y para seleccionar las acciones que quieres que realice.



En los objetos interactivables (aquellos que se pone la mano roja e indica su nombre), se utiliza también el botón derecho del raton, con esta acción sacamos el menú de opciones sobre ese objeto en concreto, este menú con forma de mano, tiene tres botones, los cuales al pasar por encima con el raton, esta mano cambiara de postura.



*Coger, Usar Mirar*

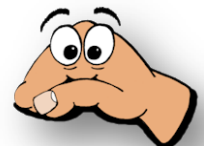


*Hablar, Comer, etc.*

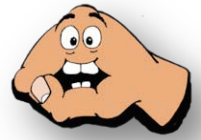
En el botón "Coger, Usar." damos a "Will" la orden de que recoja lo que tenemos en el puntero, si este puede cogerlo el lo ara, si no puede no hay que insistirle, o si por lo contrario es una puerta, o algo utilizable en el momento, "Will" lo usara, o abrirá/cerrara.



En el botón "Mirar", "Will" dira algo sobre lo que estas clicando, puede ser una pista, o puede no valer para nada, es bueno fijarse en las cosas.



Y por ultimo el botón "Hablar, comer, etc", sirve para todo lo relacionado con la boca, tanto como hablar, como para morder por ejemplo, en este juego es muy importante conversar con la gente.



La tecla "Esc" del teclado sirve para sacar el menú de juego, para ver las opciones de sonido, subtítulos, etc, para guardar y cargar la partida, o para salir del juego.

La tecla "Espacio" nos muestra en la habitación donde estamos, todos los objetos interactivos que hay, marcándolos con un dibujo que da vueltas.

## 2. Conversaciones.

Cuando le damos a la mano del menú de acciones, en la boca, osea en hablar, y donde lo usamos, tiene una conversación, esta se inicia, dando lugar en muchas ocasiones a tener varias frases en la pantalla, esto es, para que elijas cualquieres que "Will" diga, las conversaciones con los demás son fundamentales en una aventura grafica, asi que recuerda, habla con la gente.



### 3. Menus:

#### Principal.

Este menú aparece nada más iniciar el juego, en el tenemos las opciones de cargar, guardar, salir y comenzar la partida.



#### El Menu de opciones dentro del juego:

En este menú nos encontramos con las opciones de continuar el juego, las opciones, cargar, guardar y salir, se llega a él pulsando "Esc" dentro del juego.





### En el menú opciones:

Tenemos las barras para los volúmenes de sonido, voces y música, un botón para quitar y poner los subtítulos.

Para subir o bajar el volumen simplemente clicas en la calavera correspondiente, y la subes o bajas.



### El menú de cargar y guardar:

En el de guardar seleccionas una casilla y dando al botón de Salvar, te lleva a la pantalla donde escribes el nombre de tu partida.

Siempre cuando guardes el juego guardara automáticamente una foto del momento en que lo haces, para mostrarla al elegir un archivo existente.

